

LINKED GENERATION

LIBERI DI NAVIGARE



**Generazioni
Connesse**
SAFER INTERNET CENTRE

Internet è un mondo e, come tutti i mondi,
conosciuti e di fantasia, ha i suoi scenari e i suoi abitanti.

Abitanti digitali, come te.

Sviluppare un'identità virtuale a prova di **invadenti**
è molto importante perché ti permette di partecipare, sperimentare,
esplorare, esprimerti, socializzare e vivere la Rete al 100%.

Senza correre troppi rischi.



Fidarsi degli abitanti digitali sbagliati, non pensare alla propria **privacy** o farsi confondere dalla realtà virtuale sono **insidie** più comuni di quel che pensi: se non fa **attenzione** o non conosce le **regole** del gioco, **chiunque** può trovarsi nei guai.

Impara a conoscere i suoi scenari, e Internet sarà

ANCOR di più... il tuo mondo.

SCEGLI IL TUO PERSONAGGIO



MissSpia

detesta
chi SPARLA
in Rete



**Teddy
Bean**

cerca l'anima
GEEK-MELLA
in Internet



B4

non sopporta
i prepotenti
digitali



EnJoy

è un patito
di giochi
online



**Crazy
Bunny**

adora
i selfie
e tagga
no stop





web

REPUTATION



Regola numero 1:

utilizza i **SOCIAL NETWORK** come fossero un'agenda, non un diario **SEGRETO!**

Quando aggiorni il tuo **STATUS**, cerca di non postare foto e informazioni personali che potrebbero essere usate per ferirti, offenderti o per infangare la tua **REPUTAZIONE**, né subito, né in futuro (anche se non sempre dipende da te).

Se hai dei dubbi, usa il **TUO PEGGIOR NEMICO** (un'amica invidiosa, un fratello invadente, un Prof che ti ha preso di mira, un ex) come **FILTRO** e domandati: "e se la vedesse **PROPRIO** chi non vorresti mai?" Basta un secondo per trasformare un **UPLOAD** in un **DOWNLOAD**: davvero vuoi concedergli/le tanto potere?



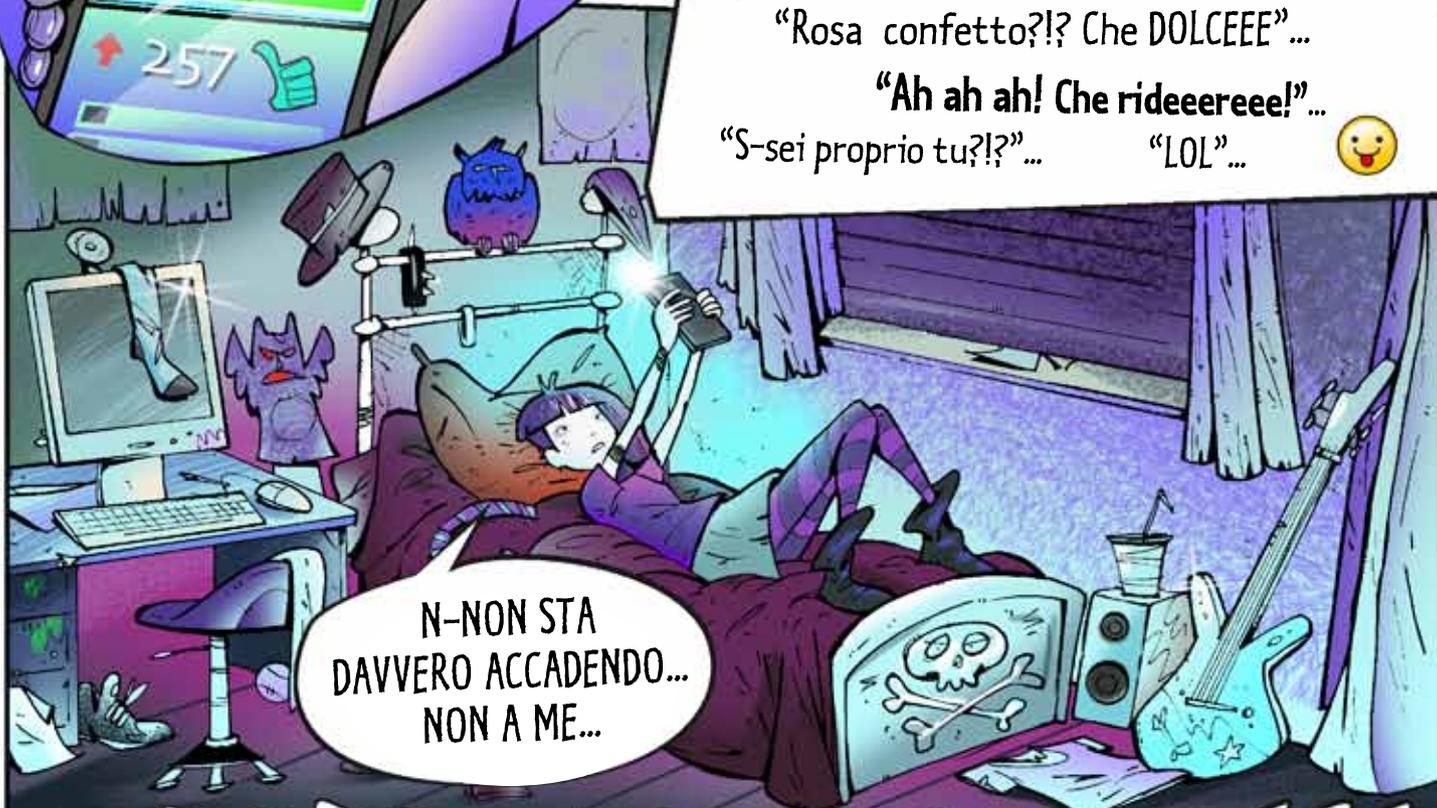
N-NON
È POSSIBILE...



CHI HA OSATO FARMI QUESTO?



Quindi non sei sempre stata un **VAMPIRO!**...
"Rosa confetto?!? Che DOLCEEE" ...
"Ah ah ah! Che rideeereee!" ...
"S-sei proprio tu?!?" ... "LOL" ... 😄



N-NON STA DAVVERO ACCADENDO...
NON A ME...

AAAAARRRRRRGGHHHH!



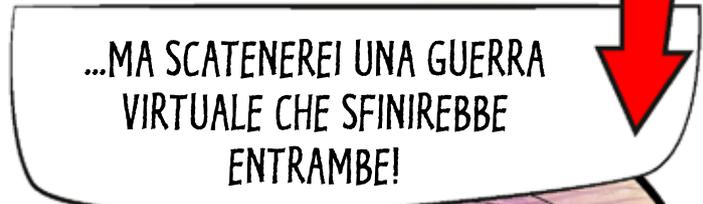
QUALCUNO DEVE AVERLA TAGGATA:
LO DETESTA.



NESSUNO
HA IL DIRITTO DI
POSTARE MIE FOTO! NESSUNA
FOTO! FIGURIAMOCI QUELLE DI
QUANDO MI VESTIVA
E MI PETTINAVA MIA MADRE!
E ORA COSA FACCIAMO?
COME NE ESCO?
LA MIA IMMAGINE
È DISTRUTTA...



POTREI RIPAGARLA
CON LA STESSA
MONETA...



...MA SCATENEREI UNA GUERRA
VIRTUALE CHE SFINIREBBE
ENTRAMBE!



NON C'È
SOLUZIONE!



TOC TOC
LA CENA È PRONTA...
TUTTO OKAY?



NOOO!
A MENO CHE...

Tu cosa faresti?

Continua a pagina 10...



GROOMING

Regola numero 2:

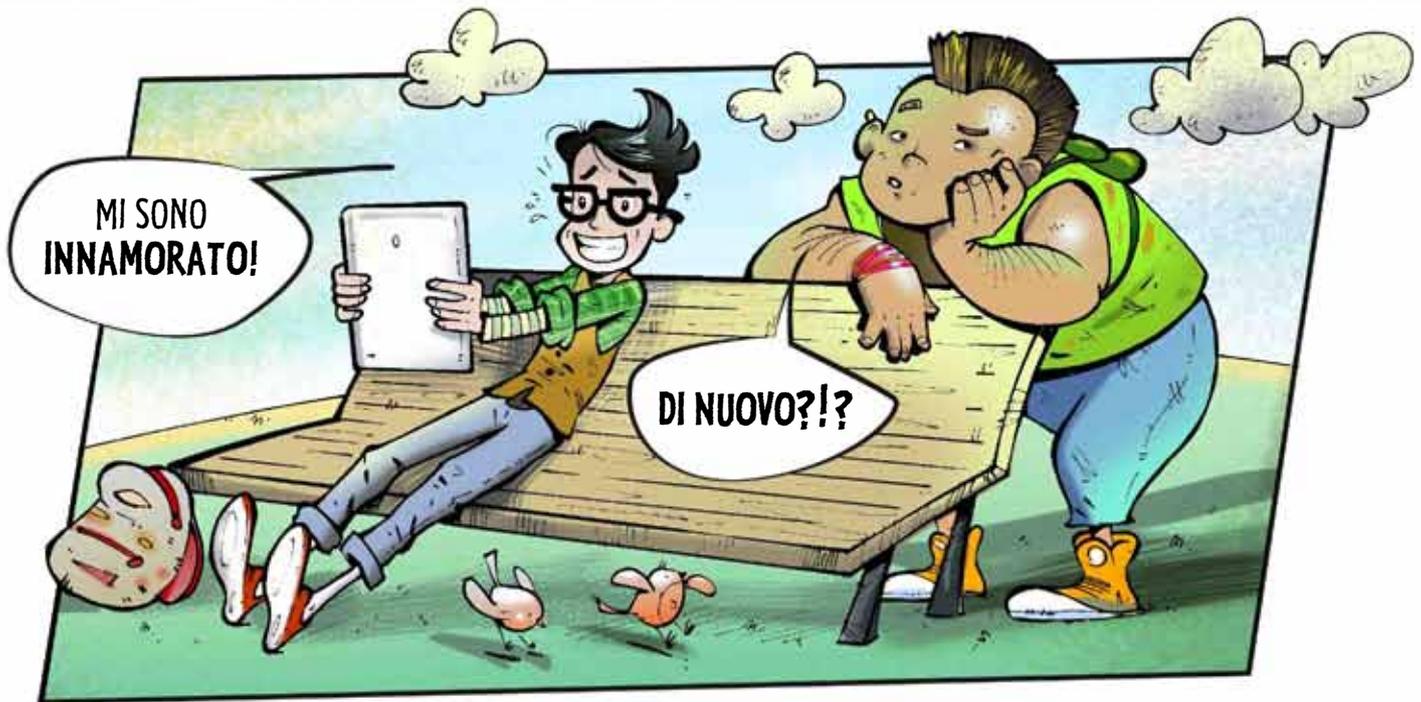
se non sai con chi chatti (magari da mesi!)
sappi che potrebbe trattarsi di un **FAKE**.

Chi dice di aver fatto cose pazzesche,
ti scrive o ti invia link, foto, frasi sdolciate
e complimenti che ti inducono a pensare
“**uao, ho trovato la mia ANIMA GEMELLA**”...
potrebbe deludere le tue aspettative.

Al contrario, se sai di chattare con un adulto,
devi anche sapere che, probabilmente,
questa persona avanzerà pretese o ti farà
proposte **DA ADULTO**: dietro un **PROFILO BELLISSIMO**
potrebbe nascondersi un bruttissimo **CEFFO!**

I FAKE – ossia gli utenti fasulli – sono più di quanti
immagini: ce ne sono di innocui, che si inventano
identità posticce per gioco (o per noia), ma ce ne
anche di **INVADENTI** e di **PERICOLOSI**.





E DIMMI... ANCHE LEI
CERCA L'ANIMA GEEK-MELLA
IN RETE, IMPAZZISCE
PER GLI AFORISMI
E NON SOPPORTA
LA MUSICA RAGGAE?



SSSÌ. DOVE VUOI
ARRIVARE?

ANDIAMO! NON PENSI
CHE ABBIATE DAVVERO
TROPPO IN COMUNE?
PENSA AL SUO USER ID...
JOEYN...
TI DICE NIENTE?



NOOOOO! ENJOY NOOOOO!



Teddy Bean ci è
CASCATO come un pollo!

Continua a pagina 14...



Rispettare la PRIVACY degli altri è estremamente importante!
Non è detto che quello che piace a te... piaccia a tutti.
Chiedi sempre il permesso PRIMA di condividere qualcosa
che non riguarda solo te.

CONTINUA A NAVIGARE! Scegli un altro personaggio



CYBERBULLISMO

Regola numero 3:

Cerca di distinguere gli scherzi fatti per gioco da quelli di cattivo gusto architettati dai **CYBERBULLI**.

Come? Semplicissimo! Se l'ideatore o l'ideatrice ha atteggiamenti **AGGRESSIVI** (ossia insulta e minaccia), **DIFFAMATORI** (vale a dire mente e s'inventa storie assurde per il gusto di mettere in difficoltà gli altri, magari diffondendo informazioni e immagini private senza il consenso della persona coinvolta) o addirittura **DISCRIMINATORI** (per esempio crea nomignoli o slogan razzisti o sessisti), e lo fa usando la Rete... è un cyberbullo! Che siano reali o **DIGITALI**, i prepotenti si sgonfiano come palloni bucati senza l'approvazione

(e gli applausi!) del **PUBBLICO**: ignorali e schierati dalla parte di chi ha bisogno di

AMICI... non di FAN!





SI DIREBBE UN FAKE...



É MisSPIA...



Il giorno dopo...

OLÀ! HO CONTROLLATO
STRADA FACENDO...

ANCH'IO:
IL PROFILO DI **Mr SpAAAm**
È STATO ELIMINATO.



MA LA MIA PAGINA FB
È INZACCHERATA DI INSULTI: ME L'HANNO
GRAFFITATA PER TUTTA LA NOTTE...

The BIGGER, Dr NOISE, Ad MIN:
HO GIÀ SENTITO QUESTI NICKNAME...

PER FORZA, FREQUENTANO
LA NOSTRA SCUOLA! PROBABILMENTE ERANO
SOSTENITORI DI Mr SpAAAm.

OKAY.
È IL MOMENTO
DI PASSARE
AL PIANO **B4.**

Qual è?

Scopriilo a pagina 18...

Se scegli di fidarti di chi conosci in Rete cerca di essere **PRUDENTE**.

A Teddy Bean è andata decisamente bene: dall'altra parte della chat c'era semplicemente un amico patito degli scherzi. Imbattersi in persone molto più insistenti e **VISCIDE** (di ogni età) è però possibile!

Se decidi di attivare la webcam con degli estranei, per esempio, fallo con la giusta consapevolezza: se hai dei problemi, parlane con una persona della quale ti strafidi...



Il mio tiro mancino non è nulla paragonato ai comportamenti di **CYBERBULLISMO** che intasano Internet... vuoi saperne di più?

Torna a pagina 11.



VideoGIOCHI

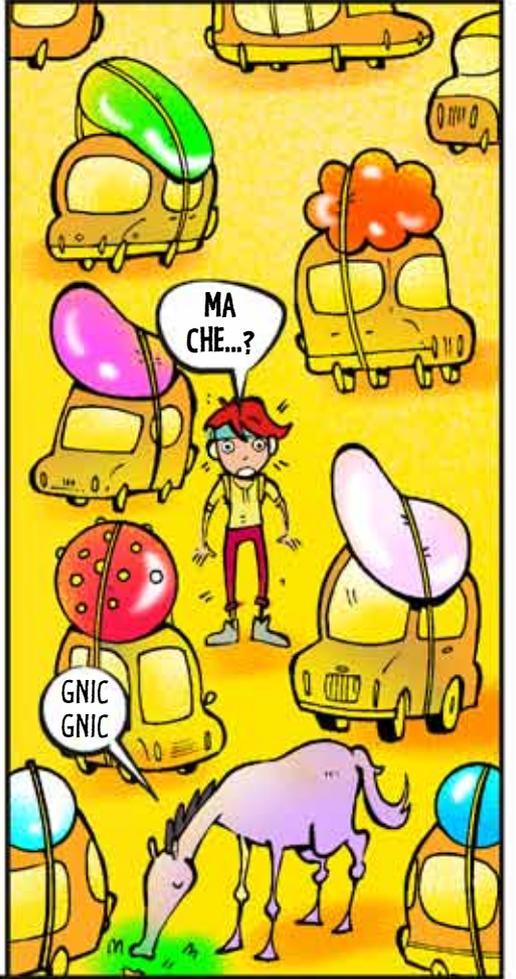
Regola numero 4:

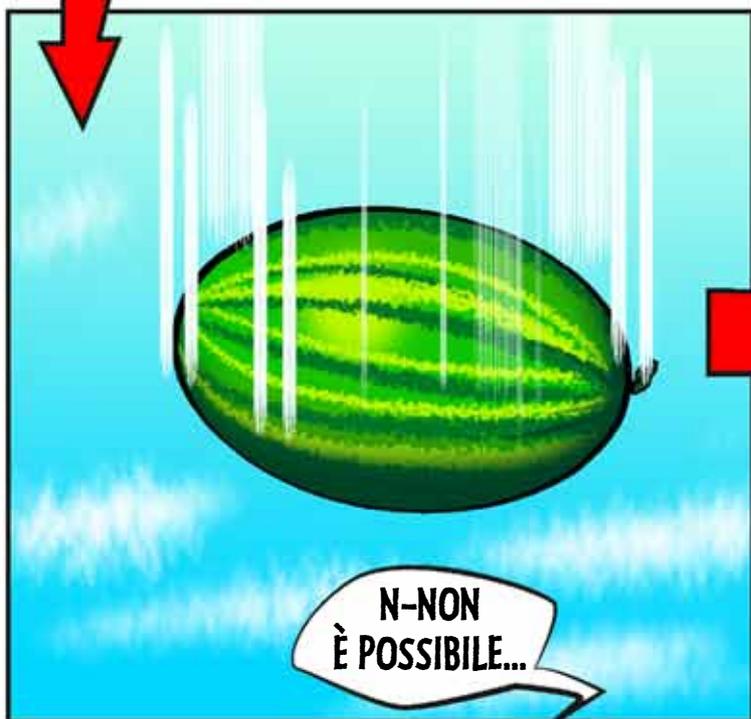
il gioco è bello quando il giocatore... sei tu!

Non permettere a nessun **SOCIAL GAME** o **GIOCO ONLINE** di trasformarti... in uno **ZOMBIE**: a quel punto, sarebbe lui a divertirsi con te, non il contrario!

Capire se, quando e quanto il **GIOCO TI ABBAIA GIOCATO** non è semplice, ma prova a farti qualche domanda. Chiediti: “ho ancora del tempo libero?”, “giocare mi rilassa?”, “riesco a concentrarmi su qualcosa che non riguardi il gioco?”, “a fine giornata, mi sento soddisfatto/a?” ... se hai risposto **NO** a tutte (o quasi) le domande, sei fuori tempo massimo. **GAME OVER!**







SE TU NON HAI VISTO UN CAVALLO BRUCARE L'ASFALTO,
CARMELLE PATENTATE E COCOMERI
IN CADUTA LIBERA... NO.

Le ALLUCINAZIONI di Enjoy
ti ricordano qualcosa?
Raggiungi il livello...
ehm... la pagina 22,
e scopri come va a finire!

Sottrarsi alle prepotenze dei cyberbulli non è facilissimo, ma unire le forze aiuta. Sempre e comunque.

Rispondere alle offese con nuove offese non fa che creare **SCHIERAMENTI** e nuove vittime. Piuttosto, parlane con i tuoi amici più fidati: il confronto stimola le idee e le strategie **MIGLIORI!** Spesso i **CYBERBULLI** non si rendono conto dei **DANNI** e delle **SOFFERENZE** che causano. Prendere di mira qualcuno non è affatto divertente: ci sono modi più **COOL** per attirare l'attenzione!



Rovinare la **REPUTAZIONE** di qualcuno significa anche (soprattutto) deluderne la fiducia!

Se vuoi un ripasso, torna a pagina 4.



CONTINUA A NAVIGARE! Scegli un altro personaggio